

MSP430F6638_LED跑马灯



张立为



版本管理

➤修改记录

版本号.	作者	描述	修改日期
V01	张立为		2012-11-2

➤审核记录

版本号.	职务	签名	修改日期





轮廓

- GPIO的基本概念
- LED跑马灯硬件实现
- LED跑马灯简单软件编程实现



➤ GPIO——通用输入输出

GPIO是MCU数据输入输出的基本模块，可以实现MCU与外部电路进行数据交换。

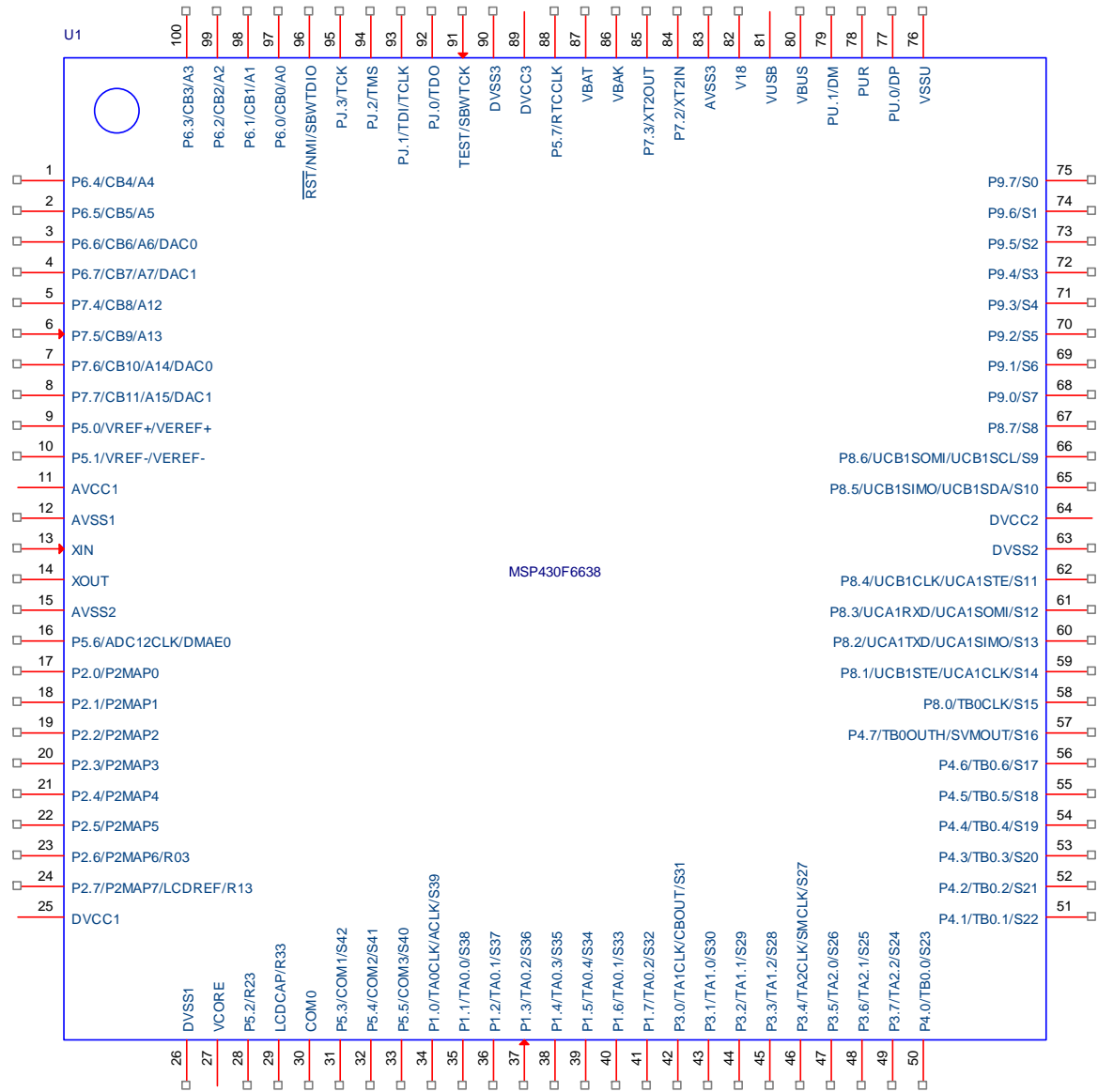
➤ GPIO功能

数字输入/输出，并行/串行通讯，存储器扩展





MSP430F6638通用输入输出端口

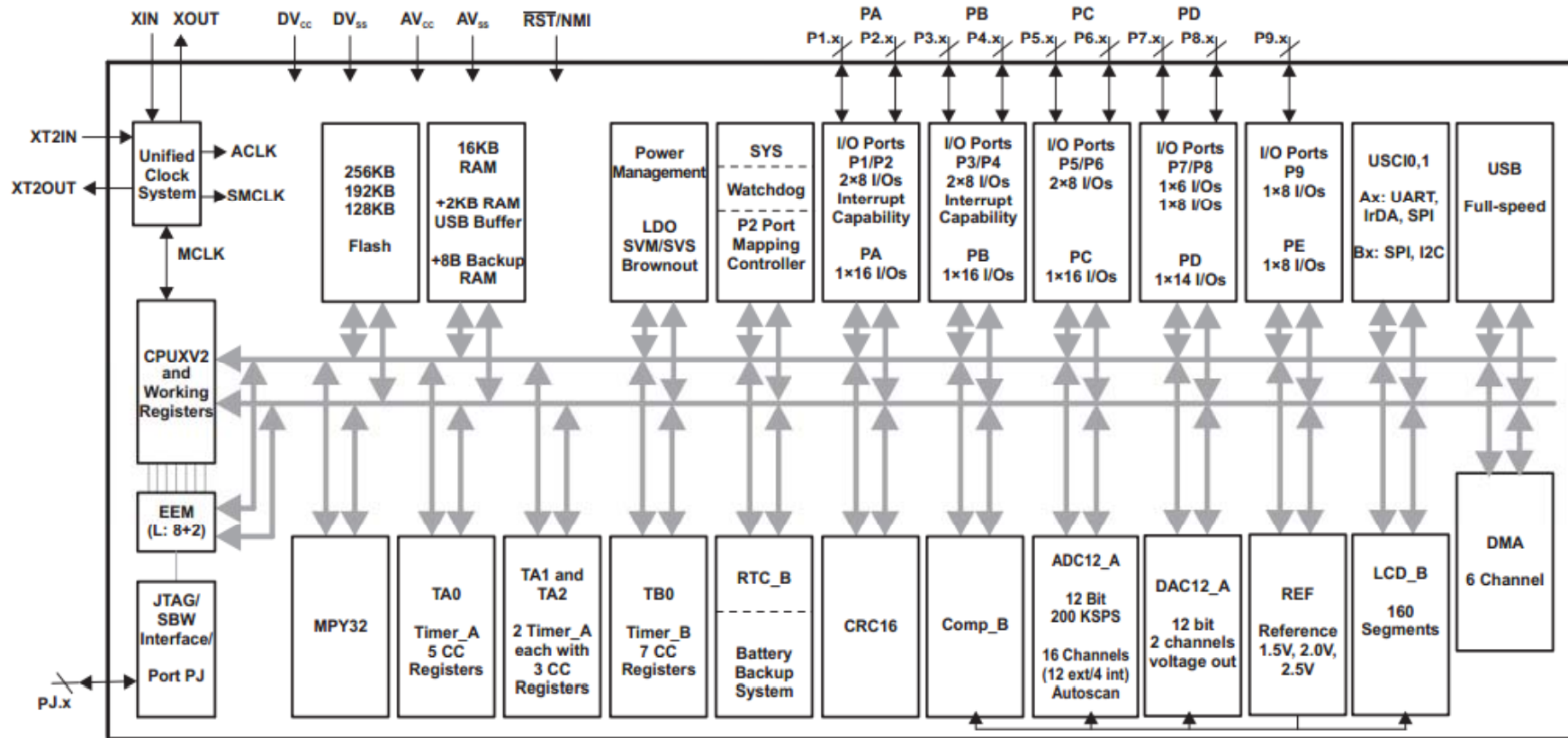


MSP430F663x介绍

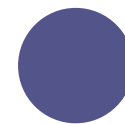
- MSP430F663x是微控制器系列产品，配置有一个高性能12位模数（A/D）转换器，比较器，2个通用串行通信接口（USCI），USB2.0，硬件乘法器，DMA，4个16位计时器，具有报警功能的实时时钟模块，LCD驱动器和多达74I/O引脚。
- 这款芯片的典型应用包括模拟和数字传感器系统，数字电机控制，遥控，恒温器，数字时钟，手持仪表等。

设备	闪存 (KB)	SRAM (KB) ⁽¹⁾	Timer_A ⁽²⁾	Timer_B ⁽³⁾	USCI		ADC12_A (Ch)	DAC12_A (Ch)	Comp_B (Ch)	I/O	封装类型
					通道A: UART/IrDA/SPI	通道 B: SPI/I ² C					
MSP430F6638	256	16 + 2	5, 3, 3	7	2	2	12 ext / 4 int	2	12	74	100 PZ, 113 ZQW

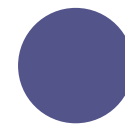




- 由上图可见（此图从MSP430F663x datasheet中截取）GPIO口可简单分为两类（带中断IO和不带中断IO）：
 1. PA和PB端口具有中断功能
 2. PC、PD、PE端口不具有中断功能



- 方向选择寄存器 PxDIR 0 : 输入 ; 1 : 输出
- 输入寄存器 PxIN 检测IO的逻辑状态
- 输出寄存器 PxOUT
 0:低电平输出 ; 1 : 输出高电平
- 功能选择寄存器 PxSEL
 0 : 普通I/O口 ; 1 : 选择第二功能端口
- 上拉/下拉电阻使能寄存器 PxREN
 0 : 上/下拉功能禁止 ; 1 : 上/下拉功能使能
- 驱动力选择 PxDS
 0 : 低驱动力模式 ; 1:高驱动力模式



- 中断允许寄存器 PxIE
0 : 中断允许 ; 1 : 中断禁止
- 中断边沿选择寄存器 PxIES
0 : 上升沿 ; 1 : 下降沿
- 中断标志寄存器 PxIFG
0 : 触发事件没有发生 ; 1 : 触发事件发生了





GPIO OUTPUT FREQUENCY

➤ GPIO输出频率

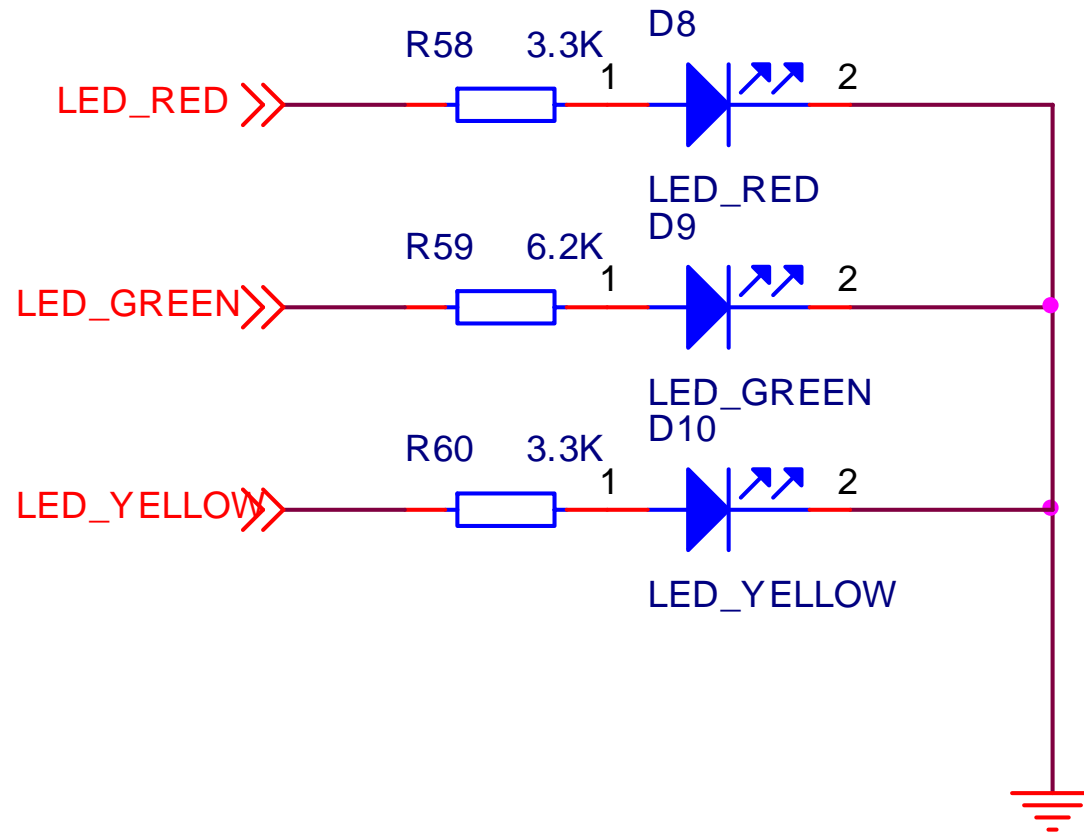
over recommended ranges of supply voltage and operating free-air temperature (unless otherwise noted)

PARAMETER	TEST CONDITIONS	MIN	MAX	UNIT
$f_{P_{x,y}}$ Port output frequency (with load)	P3.4/TA2CLK/SMCLK/S27 $C_L = 20 \text{ pF}$, $R_L = 1 \text{ k}\Omega$ ⁽¹⁾ or $3.2 \text{ k}\Omega$ ⁽²⁾ ⁽³⁾	$V_{CC} = 1.8 \text{ V}$ PMMCOREVx = 0	8	MHz
		$V_{CC} = 3 \text{ V}$ PMMCOREVx = 3	20	
$f_{\text{Port_CLK}}$ Clock output frequency	P1.0/TA0CLK/ACLK/S39 P3.4/TA2CLK/SMCLK/S27 P2.0/P2MAP0 (P2MAP0 = PM_MCLK) $C_L = 20 \text{ pF}$ ⁽³⁾	$V_{CC} = 1.8 \text{ V}$ PMMCOREVx = 0	8	MHz
		$V_{CC} = 3 \text{ V}$ PMMCOREVx = 3	20	

- (1) Full drive strength of port: A resistive divider with $2 \times 0.5 \text{ k}\Omega$ between V_{CC} and V_{SS} is used as load. The output is connected to the center tap of the divider.
- (2) Reduced drive strength of port: A resistive divider with $2 \times 1.6 \text{ k}\Omega$ between V_{CC} and V_{SS} is used as load. The output is connected to the center tap of the divider.
- (3) The output voltage reaches at least 10% and 90% V_{CC} at the specified toggle frequency.



- R、G、Y红绿黄三色发光二极管驱动电路以及接口如下图所示：由MSP430F6638的P4.1、P4.2、P4.3三个IO驱动控制



➤上图中三个电阻(R58、R59、R60)的阻值选择：假设VDD为I/O口高电平电压，对于MSP430F6638平台是3.3V，通常，2mA的正向电流 I_F 足以让LED发光，此时下列根据公式，LED的正向压降 V_F 约为1.2V（具体参数参照购买的LED发光管datasheet）所以，取LED限流电阻阻值为：

➤

$$R = \frac{V_{DD} - V_F}{I_F}$$

➤**注：**根据电阻常用规格 和 实际需要 来选择匹配电阻，





LED跑马灯软件简单编程

- LED跑马灯实现方法有很多，这里列举3种不同的方法来说明；
 1. 配置寄存器法
 2. 直接调用头文件**#include <msp430f6638.h>**法
 3. 通过使用固件库**driverlib**配置GPIO引脚控制法





配置寄存器法跑马灯

```
#define P3P4_BASE_Address 0x0220
#define BIT1          (0x0002)
#define BIT2          (0x0004)
#define BIT3          (0x0008)
#define P4DIR (*(volatile unsigned char*)(P3P4_BASE_Address + 0x05))
#define P4OUT  (*(volatile unsigned char*)(P3P4_BASE_Address + 0x03))
void main(void)
{
    volatile unsigned int i;
    volatile unsigned int count=0;

    P4DIR |= BIT1 + BIT2 + BIT3;          // P4.1,P4.2,P4.3 set as output
    while(1)                             // continuous loop
    {
        P4OUT ^= BIT1 + BIT2 + BIT3;     // XOR P4.1,P4.2,P4.3
        for(i=20000;i>0;i--);           // Delay
    }
}
```





调头文件法实现跑马灯

```
#include <msp430f6638.h>

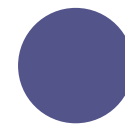
void main(void)
{
    volatile unsigned int i;
    WDTCTL = WDTPW+WDTHOLD;           // Stop WDT
    P4DIR |= BIT1 + BIT2 + BIT3;     // P4.1,P4.2,P4.3 set as output
    while(1)                          // continuous loop
    {
        P4OUT ^= BIT1 + BIT2 + BIT3; // XOR P4.1,P4.2,P4.3
        for(i=20000;i>0;i--);        // Delay
    }
}
```



DY 德研電科 使用固件库**DRIVERLIB**法控制

➤ 介绍：使用**driverlib**库的好处：

- 1、可独立编程各个I/O
- 2、输入输出任意组合
- 3、单独配置P1和P2中断和包括某些设备额外的端口中断
- 4、独立的输入输出数据寄存器
- 5、可单独配置上拉/下拉电阻





DRIVERLIB中GPIO API函数

- The GPIO pins are configured with
 1. **GPIO_setAsOutputPin()**
 2. **GPIO_setAsInputPin()**
 3. **GPIO_setAsInputPinWithPullDownresistor()**
 4. **GPIO_setAsInputPinWithPullUpresistor()**
 5. **GPIO_setDriveStrength()**
 6. **GPIO_setAsPeripheralModuleFunctionOutputPin()**
 7. **GPIO_setAsPeripheralModuleFunctionInputPin()**





DRIVERLIB中GPIO API函数

- The GPIO interrupts are handled with
 1. `GPIO_enableInterrupt()`
 2. `GPIO_disbleInterrupt()`
 3. `GPIO_clearInterruptFlag()`
 4. `GPIO_getInterruptStatus()`
 5. `GPIO_interruptEdgeSelect()`





DRIVERLIB中GPIO API函数

➤ The GPIO pin state is accessed with

1. `GPIO_setOutputHighOnPin()`
2. `GPIO_setOutputLowOnPin()`
3. `GPIO_toggleOutputOnPin()`
4. `GPIO_getInputPinValue()`

➤关于以上函数具体用法请参照Texas Instruments
官方www.ti.com手册：

[MSP430_DriverLib_Users_Guide-1_20_01_00.pdf](#)



DY 德研電科 使用固件库DRIVERLIB跑马灯

```
#include "inc/hw_memmap.h"
#include "driverlib/5xx_6xx/gpio.h"
#include "driverlib/5xx_6xx/wdt.h"

void main (void)
{
    volatile unsigned int i;
    WDT_hold(__MSP430_BASEADDRESS_WDT_A__); //Stop WDT

    //P4.x output
    GPIO_setAsOutputPin(__MSP430_BASEADDRESS_PORT4_R__,
        GPIO_PORT_P4,
        GPIO_PIN1 + GPIO_PIN2 + GPIO_PIN3
    );
```



DY 德研電科 使用固件库DRIVERLIB跑马灯

```
while(1)
{
    for(i=50000;i>0;i--);          // Delay
    //Set all P4pins Low
    GPIO_setOutputLowOnPin(
        __MSP430_BASEADDRESS_PORT4_R__,
        GPIO_PORT_P4,
        GPIO_PIN1 + GPIO_PIN2 + GPIO_PIN3
    );

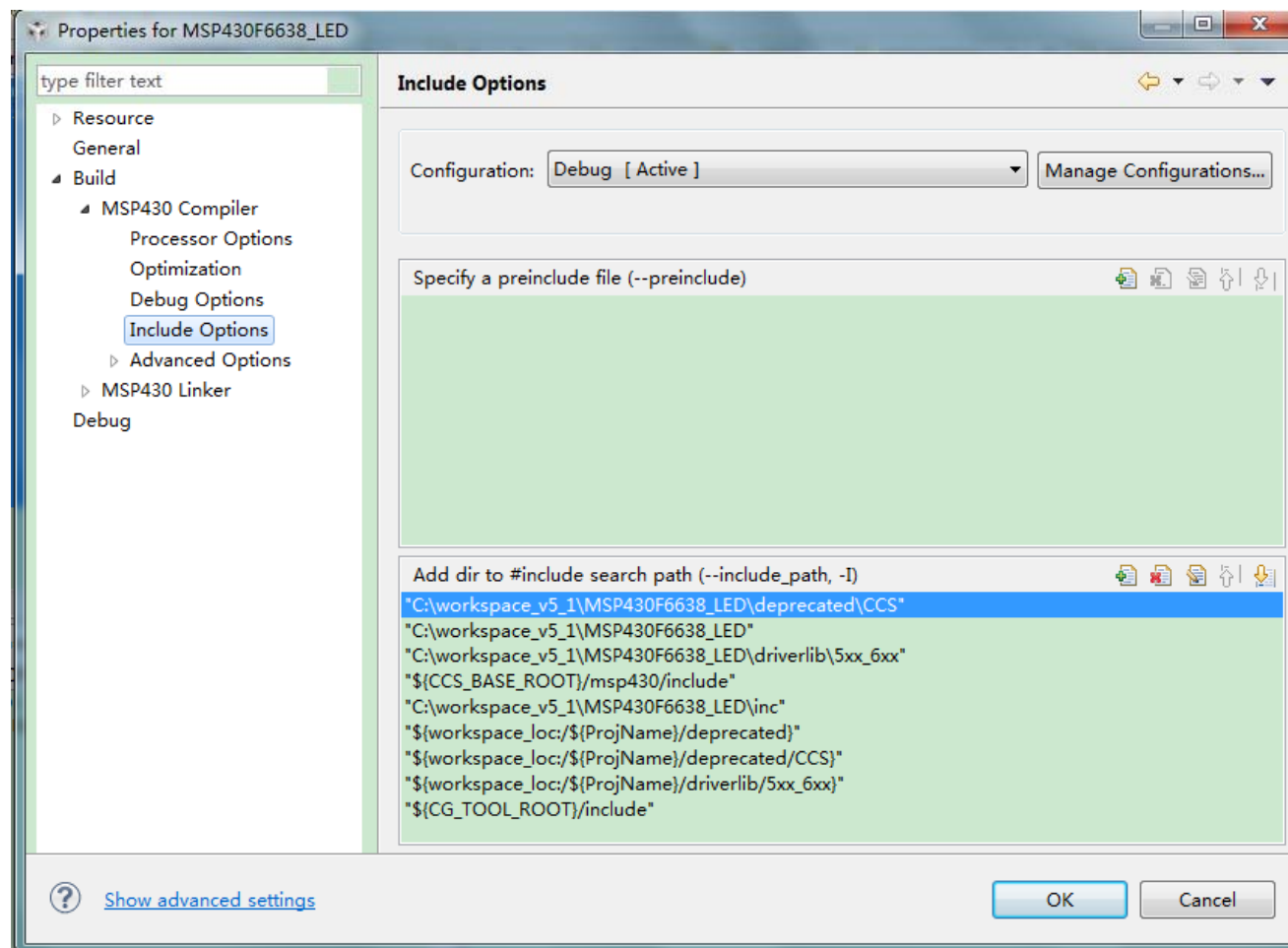
    for(i=50000;i>0;i--);          // Delay

    //Set all P4pins HI
    GPIO_setOutputHighOnPin(
        __MSP430_BASEADDRESS_PORT4_R__,
        GPIO_PORT_P4,
        GPIO_PIN1 + GPIO_PIN2 + GPIO_PIN3
    );
}
}
```



DY 德研電科 使用固件库DRIVERLIB跑马灯

使用driverlib注意事项：
把driverlib库加进工程之后，注意在Project——Properties——Include Options 选项中添加driverlib所在的路径



编程步骤：

- 1、关闭看门狗
- 2、初始化按键，把P2.6（USER_2）设置成为输入模式
- 3、初始化三个LED（P4.1、P4.2、P4.3三个IO），并让三个灯默认为熄灭状态
- 4、轮询查询USER_2按键是否按下，如果按下，则点亮三个LED灯，否则三个灯熄灭





采用按键查询控制LED

```
#include "msp430f6638.h"
void main(void)
{

WDTCTL = WDTPW+WDTHOLD;           // Stop WDT

//setting direction
P2DIR &= ~(1<<6);           //setting IO for input P2.6 (SW4 USER_2)
P4DIR |= (1<<1)|(1<<2)|(1<<3); //setting IO for output
P4OUT = 0x00; //led off
while (1)
{
if ((P2IN & 0x40) == 0)      // If key is pressed USER_2按下（低电平有效）
{
P4OUT = 0x0e; //led on
}
else
P4OUT = 0x00; //led off
}
}
```





采用消抖动按键控制LED

添加少许延时，防止按键按下时产生抖动导致的误操作

```
#include "msp430f6638.h"
void main(void)
{
    WDTCTL = WDTPW+WDTHOLD;           // Stop WDT
    //setting direction
    P2DIR &= ~(1<<6); //setting IO for input P2.6(SW4 USER_2)
    P4DIR |= (1<<1)|(1<<2)|(1<<3); //setting IO for output
    P4OUT = 0x00;
    while (1)
    {
        if ((P2IN & 0x40) == 0) //if key is pressed
        {
            __delay_cycles(5000); // disappears shakes
            if ((P2IN & 0x40) == 0) //if key is pressed
            {
                P4OUT = 0x0e; //led on
            }
        }
        else
        {
            P4OUT = 0x00; //led off
        }
    }
}
```



编程步骤如下：

- 1、关闭看门狗
- 2、初始化三个LED灯，并默认熄灭LED状态
- 3、使能USER_1、USER_2按键中断
- 4、清除中断标志
- 5、使能中断
- 6、当有按键按下时，产生中断，使三个LED灯状态翻转
- 7、清除中断标志，等待下次按键中断





采用按键中断控制LED

```
#include "msp430f6638.h"
void interrupt_key(void);
void main(void) {
    WDTCTL = WDTPW+WDTHOLD;           // Stop WDT
    interrupt_key();
}

void interrupt_key(void){
    P4DIR |= BIT1+BIT2+BIT3;          // P4.1,P4.2,P4.3 set as output
    P4OUT &=~(BIT1+BIT2+BIT3);        // set led off
    P2IE |= BIT6+BIT7;                // enable P2.6 ,P2.7 interrupt
    P2IFG &= ~(BIT6+BIT7);           // clean interrupt flag
    __enable_interrupt();             // enable interrupt
    while(1);
}
```





采用按键中断控制LED

```
// PORT2 interrupt service routine
#pragma vector=PORT2_VECTOR
__interrupt void port_2(void){
if(P2IN & 0x40){
P4OUT ^= BIT1+BIT2+BIT3;           // XOR P4.1,P4.2,P4.3
}else if(P2IN & 0X80){
P4OUT ^= BIT1+BIT2+BIT3;           // XOR P4.1,P4.2,P4.3
}
P2IFG &=~(BIT6+BIT7);              // clean interrupt flag
}
```

