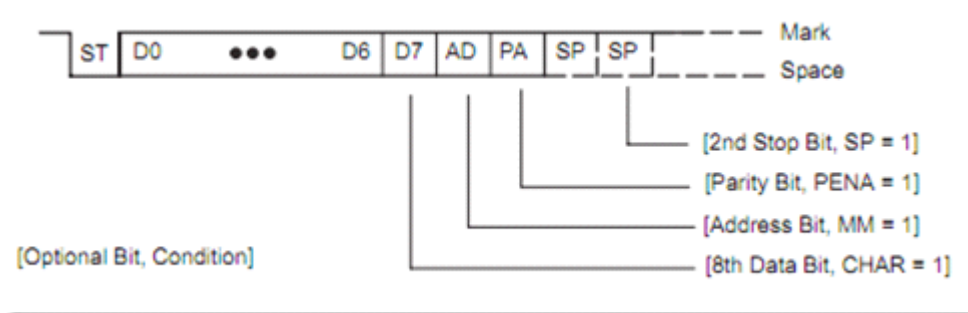


MSP430程序库<二>UART 异步串口

串行通信接口是处理器与其他设备进行数据通信最常用的方式之一。我的这个程序库是针对 MSP430f14 系列和 MSP430f16 系列的，我常用的单片机是这两款：msp430f149，msp430f169。这两款单片机中均有两个增强型串行通信接口，都可以进行同步或是异步通信，甚至169的模块 USART0还能进行进行 I2C 协议通信。在这里，我们只讨论异步串行通信。

1. 硬件介绍：

MSP 单片机的 USART 模块可以配置成 SPI（同步通信）模式或 UART（异步通信）模式，这里只讨论 UART 方式。UART 数据传输格式如下：



起始位，数据位由高到低7/8位，地址位 0/1位，奇偶校验位 奇偶或无，停止位1/2位。数据位位数、地址位、奇偶校验位、停止位均可由单片机内部寄存器控制；这两款单片机都有两个 USART 模块，有两套独立的寄存器组；以下寄存器命中出现 x 代表0或是1,0代表对应0模块的寄存器，1代表对应1模块的寄存器；其中，与串口模式设置相关的控制位都位于 UxCTL 寄存器，与接收相关的控制位都位于 UxRCTL 寄存器，与发送相关的控制位都位于 UxTCTL 寄存器；波特率设置用 UxBR0、UxBR1、UxMCTL 三个寄存器；接收与发送有独立的缓存 UxRXBUF、UxTXBUF，并具有独立的移位寄存器和独立的中断；中断允许控制位位于 IE1/2寄存器，中断标志位位于 IFG1/2寄存器。

波特率设置：430的波特率设置用三个寄存器实现，

UxBR0：波特率发生器分频系数低8位。

UxBR1：波特率发生器分频系数高8位。

UxMCTL：波特率发生器分频系数的小数部分实现。

设置波特率时，首先要选择合适的时钟源：USART 模块可以设置的时钟源有 UCLK 引脚、ACLK、SMCLK；对于较低的波特率（9600以下），可选 ACLK 作为时钟源，这样，在 LPM3（低功耗3）模式下，串口仍能正常发送接收数据；另外，由于串口接收过程有一个三取二判决逻辑，这至少需要三个时钟周期，因此分频系数必须大于3；波特率高于9600时，将不能使用 ACLK 作为时钟源，要调为频率较高的 SMCLK 作为时钟源；另外还可以外部输入 UCLK 时钟。分频系数计算公式如下：

$$N = \frac{BRCLK}{\text{baud rate}}$$

小数分频是 MSP430单片机的串口特色之一，UxMCTL 寄存器的作用就是控制小数的分频，控制方法如下：对应位是1，则分频系数加一，0则分频系数减一；小数分频器会自动依次取出每一位来调整分频系数。其计算方法：可以先计算小数部分一的个数，然后把1均匀的

放入 UxMCTL 的8位中，这样计算比较简单，分频系数的小数部分乘以8即得到1的位数，查表得到对应的 UxMCTL 值；另外一种通过计算每一位的错误率，交互计算，直到得到最小错误率的 UxMCTL 值，这种方法比较复杂，但得到的小数分频误差更小，这种方法也是 TI 给的计算方法，详细参考 [UserGuide](#)。

另外，有关寄存器，以及其他单片机硬件有关知识请参考 [德州仪器](#) 提供的 [用户指南](#) 和 [数据手册](#) 等资料。

2.程序实现：

- 宏定义：是程序具有更好的移植性。

对模块的寄存器进行宏定义，把0/1换成 x，使用时，只需更改宏定义即可更改程序是使用哪个模块；这样程序就具有了比较好的移植性。

```
/******宏定义
******/
#define UxCTL    U0CTL
#define UxRCTL   U0RCTL
#define UXTCTL   U0TCTL

#define UxBR0    U0BR0
#define UxBR1    U0BR1
#define UxMCTL   U0MCTL

#define UxRXBUF  U0RXBUF
#define UxTXBUF  U0TXBUF

#define UxME     U0ME
#define UxIE     U0IE
#define UxIFG    U0IFG

#define UTXEx    UTXE0
#define URXEx    URXE0

#define URXIEEx  URXIE0
#define UTXIEEx  UTXIE0

#define UARTON   P3SEL |= 0X30           // P3.4,5 = USART0 TXD/RXD
/******
******/
```

程序改为 UART1时，只需把宏定义中的0改为1 UARTON 改为对应端口的即可

-
- 异步串口初始化（UartInit）：完成波特率，停止位以及其他相关的设置。

串口初始化，首先是波特率寄存器值的计算和设置：本程序选用第二种：通过运算，选取误差最小的寄存器所需值进行设置。

波特率寄存器值根据所选时钟频率和所需波特率值进行设置，计算方法：从 m0（UxMCTL 最低位）开始计算，根据这一位的误差（0或1时）误差较小的 bit 值，直到计算完成。

为了更好的写这个程序，我先用 C 语言写了一个简单的波特率计算软件，为了让设置波特率的函数能够在单片机程序中复用，程序用宏定义模拟的 MSP430 单片机的波特率寄存器。完整程序如下：

```
#include<stdio.h>
#include<math.h>

//函数声明
voidSetBaudRateRegisters(longclk,intbaud);

/*****宏定义*****/
#defineUxBR1    a[0]
#define    UxBR0    a[1]
#define    UxMCTL    a[2]

unsigned chara[3];           //数组模拟寄存器
voidmain()
{
    longclk;           //时钟
    longbaud;         //波特率
    printf("\t---波特率计算软件! ---\n");
    printf("\n 请输入时钟频率 (Hz): ");
    scanf("%ld",&clk);
    printf("\n 请输入波特率: ");
    scanf("%ld",&baud);
    getchar();           //读取多余回车符

    SetBaudRateRegisters(clk,baud);    //设置寄存器值

    //显示寄存器值

    printf("\nUxBR1:0x%x\tUxBR0:0x%x\tUxMCTL:0x%x\n",UxBR1,UxBR0,UxMCTL);

    getchar();
}

/*****
*****
* 名    称: SetBaudRateRegisters
* 功    能: 根据时钟 波特率设置对应寄存器
* 入口参数:
*          clk:          所选时钟频率（如: 32768）
```

```

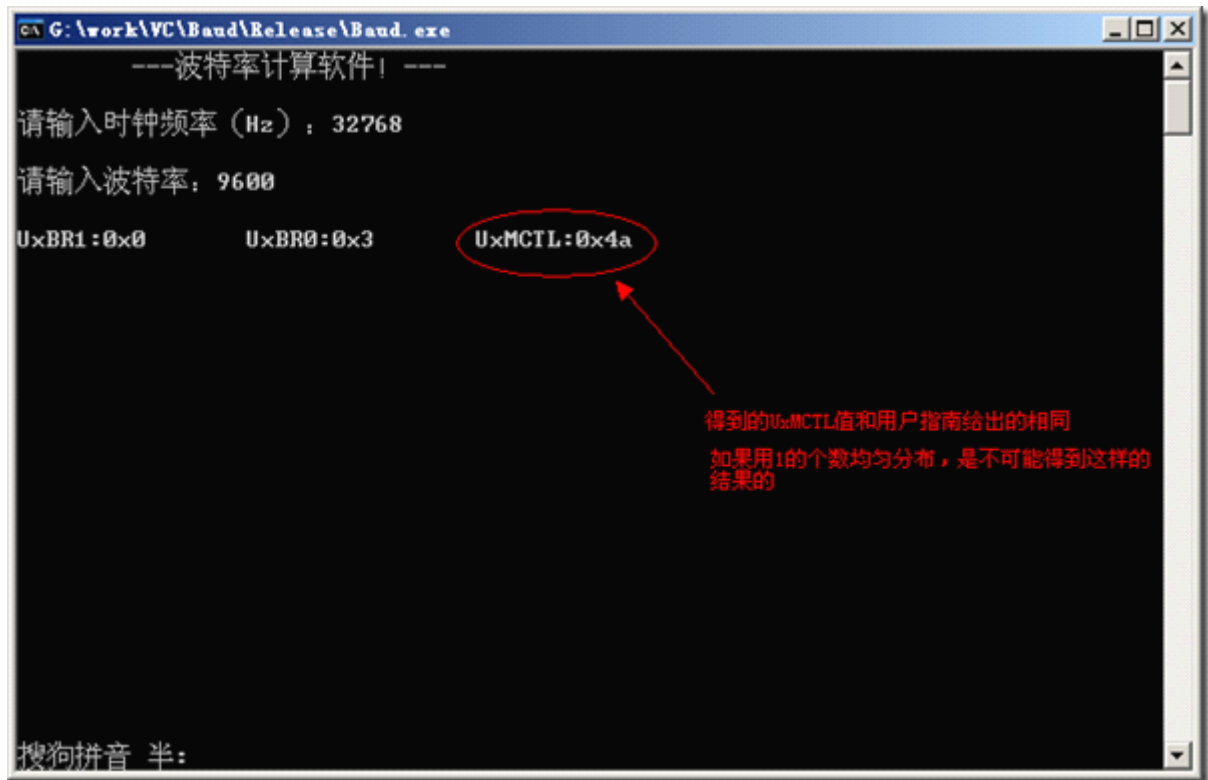
        baud          波特率      (300~115200)
* 出口参数: 无
* 范  例: SetBaudRateRegisters(32768,9600) //用时钟频率32768产生9600的
波特率
*****
*****/
void SetBaudRateRegisters(long clk, long baud)
{
    int n = clk / baud;      //整数波特率
    char mSum = 0;          //Σmi
    int txEr0;              //对应位为0时错误率
    int txEr1;              //对应位为1时错误率
    char i = 0;             //循环计数

    UxBR1 = n >> 8;         //高8位
    UxBR0 = n & 0xff;       //低8位
    UxMCTL = 0;

    //循环 比较错误率大小 设置 UxMCTL
    for(; i < 8; i++)
    {
        txEr0 = 100 * baud * ((i + 1) * n + mSum) / clk - 100 * (i + 1);
        txEr1 = 100 * baud * ((i + 1) * n + mSum + 1) / clk - 100 * (i
+ 1);
        if(abs(txEr1) < abs(txEr0))
        {
            mSum++;
            UxMCTL |= (1 << i);
        }
    }
}

```

程序可以使用任何的 C 语言编译器编译运行，可供网友们复用此程序。我使用 vs2010 编译运行的，运行结果如下：



运行效果很好,和官方给出的值一样,但是也不全都是这样,4800的波特率(时钟:32768)时就不一样,可能是我计算式只是用了发送时的误差计算,没有用接收误差,计算结果稍有出入,如果有兴趣,网友可以自行添加接收误差,判断;应该就和官方给出的数值完全一样了。

初始化函数:初始化函数完成串口时钟源选择,波特率初始化,奇偶校验,数据位,停止位,以及其他相关设置。

时钟源选择:根据波特率选取时钟源,波特率大于9600,选1M的SMCLK时钟(需要初始化时钟系统对应函数参考使用示例),小于9600,选ACLK(32768)以使功耗降低(低功耗3仍能正常收发数据)

```

UxTCTL &=~ (SSEL0+SSEL1); //清除之前的时钟设置
if(baud<=9600) //brclk 为时钟源频率
{
    UxTCTL |= SSEL0; //ACLK, 降低功耗
    brclk = 32768; //波特率发生器时钟频率=ACLK(32768)
}
else
{
    UxTCTL |= SSEL1; //SMCLK, 保证速度
    brclk = 1000000; //波特率发生器时钟频率=SMCLK(1MHz)
}

```

波特率设置:直接调用之前实现的设置寄存器函数即可,当波特率在正常范围外时,返回0。

```

//-----设置波特率-----
if(baud < 300||baud > 115200) //波特率超出范围
{

```

```

        return 0;
    }
    SetBaudRateRegisters(); //设置波特率寄存器

```

奇偶校验、数据位数、停止位数设置：比较简单，直接根据参数值设置对应寄存器即可。

```

//-----设置校验位-----
switch(parity)
{
    case 'n':case 'N': UxCTL &= ~ PENA; break; //无校验
    case 'p':case 'P': UxCTL |= PENA + PEV; break; //偶校验
    case 'o':case 'O': UxCTL |= PENA; UxCTL &= ~ PEV; break; //奇校验
    default: return(0); //参数错误
}

//-----设置数据位-----
switch(dataBits)
{
    case 7:case '7': UxCTL &= ~ CHAR; break; //7位数据
    case 8:case '8': UxCTL |= CHAR; break; //8位数据
    default: return(0); //参数错误
}

//-----设置停止位-----
switch(stopBits)
{
    case 1:case '1': UxCTL &= ~ SPB; break; //1位停止位
    case 2:case '2': UxCTL |= SPB; break; //2位停止位
    default: return(0); //参数错误
}

```

其他：包括串口收发使能，串口接收和发送中断设置，第二功能打开等。

```

    UARTON; //端口使能
    UxME |= UTXEx + URXEx; //发送 接收使能

    UCTL0 &= ~SWRST; // Initialize USART state machine

    UxIE |= URXIEEx + UTXIEEx; // Enable USART0 RX interrupt

```

到此，MSP430异步串行口的初始化工作全部完成，如果需要其他的方式，只需对应设置寄存器即可。

- 写字符（UartxWriteChar）：向 UARTx 模块写（发送）一个字符。

写字符：向串口写入一个字符，通过串口向终端发送一个字符。

```

void UartWriteChar(char c)
{

```

```

while(TxFlag==0) UartLpm(); // 等待上一字节发完，并休眠
TxFlag=0; //
    UxTXBUF=c;
}

```

这个函数根据程序标志 TxFlag 判断上一字符是否发送完成，此标志位将在发送中断中被置位，表示本字符发送完成。发送中断程序如下：

```

#pragma vector=UARTxTX_VECTOR
__interrupt voidUartTx ()
{
    TxFlag=1;
    __low_power_mode_off_on_exit();
}

```

发送字符时，先等待上一字符发送完成，然后把字符放入发送缓冲区，待发送完成，中断置标志位，指示发送完成。

- 读取字符 (UartxReadChar)：从 UARTx 模块读取（获取）一个字符。

读取字符和写字符类似：调用读取函数后，等待标志位，接收到字符后，读出来。

```

charUartReadChar()
{
while(RxFlag==0) UartLpm(); // 收到一字节?
    RxFlag=0;
    return(UxRXBUF);
}

```

同样，RxFlag 指示收到一个字符，并且在中断中被置位。中断程序如下：

```

#pragma vector=UARTxRX_VECTOR
__interrupt voidUartRx()
{
    RxFlag=1;
    /*在这里添加用户中断服务程序代码，如将数据压入接收缓冲等*/
    __low_power_mode_off_on_exit();
}

```

读取函数将阻塞，如果收不到字符，CPU 将一直处于低功耗状态。

- 写字符串 (UartxWriteStr)：向 UARTx 模块写（发送）一个字符串。

写字符串只需调用写字符函数即可，比较简单，程序如下：

```

voidUartWriteStr(char*s)
{
    while(*s)
    {
        UartWriteChar(*s++);
    }
}

```

- 这样，即可调用这个函数通过串口发送字符串。

- 头文件：头文件把要调用的函数声明放进去，需要使用函数时只需包含此文件，不需要再进行函数声明。

头文件内容如下：

```
#ifndef __UART_H
#define __UART_H

char UartInit(long baud, char parity, char dataBits, char stopBits);
void UartWriteChar(char c);
void UartWriteStr(char *s);
char UartReadChar();

#endif /* __UART_H */
```

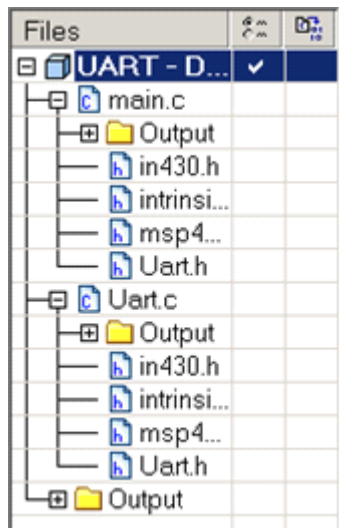
其中 `#ifndef` 等预编译用来防止重复包含。

3. 程序调用示例：

要调用这个函数库，首先要包含 `Uart.h` 头文件；把 `Uart.h` 拷到对应文件夹中，然后在要调用程序的源程序文件中添加文件包含：

```
#include "msp430x16x.h" //430寄存器头文件
#include "Uart.h" //串口通讯程序库头文件
```

然后，在项目中加入 `Uart.c`，把 `Uart.c` 拷入项目文件夹中，在项目中添加文件，加入后文件结构大致如下图：



如果要用9600以上的波特率，需要把 `SMCLK` 设为1M，我的程序调用了以下的这个函数，把 `MCLK` 设为8MHz，`SMCLK` 设为1MHz：

```
void ClkInit()
{
    char i;
    BCSCTL1 &= ~XT2OFF; //打开 XT2振荡器
```



```

IFG1&=~OFIFG;           //清除振荡错误标志
while((IFG1&OFIFG)!=0)
{
    for(i=0;i<0xff;i++);
    IFG1&=~OFIFG;       //清除振荡错误标志
}
BCSCTL2 |= SELM_2+SELS+DIVS_3; //MCLK 为8MHz, SMCLK 为1MHz
}

```

调用示例程序如下：

```

ClkInit();
UartInit(38400,'n',8,1); //串口初始化,设置成38400bps,无校验,8位数据,1位停止
_EINT();
UartWriteStr(str);
UartWriteChar(0x0d); //发送"换行"("\r")
UartWriteChar(0x0a); //发送"回车"("\n")

UartWriteStr("下面测试串口收发函数\r\n");

while(1) //串口测试
{
    chr=UartReadChar(); //收1字节
    UartWriteChar(chr); //将收到的数据返回
}

```

如果是9600以下的波特率，可以不调用时钟系统初始化函数，否则必须调用这个函数，或者用其他的方法把 SMCLK 频率设为1MHz；初始化完成之后，还要开中断（因为 Uart 函数库用到了中断）；然后才能正常的使用这些函数。

这样，这个程序库就完成了，欢迎大家下载使用。

另外，网上还有一个用预编译的方法计算波特率的，个人认为比较好，没有选用它的原因是：它只能在编译时确定寄存器内容，无法再运行的时候进行设置。

http://www.ideyi.org/bbs/article_1077_374533.html

还有一个用网页计算波特率的，可以上网时计算波特率很方便：

<http://www.838dz.com/calculator/1805.html>

相关文章及附件下载：http://www.ideyi.org/bbs/article_1077_368325.html